



Gerenciamento de Obras com IA e Gamificação

Informações do curso:

A Engenharia, Arquitetura e Construção vivem uma transformação sem precedentes: o avanço da Inteligência Artificial (IA) e das metodologias de aprendizado ativo e gamificado estão mudando a forma como engenheiros e gestores planejam, controlam e tomam decisões.

Mas na atualidade, as obras brasileiras ainda permanecem com desafios de atrasos de cronograma, estouros de custo, baixa integração entre equipes, retrabalhos, interrupção do fluxo dos serviços e falta de previsibilidade de resultados.

Muitos profissionais dominam ferramentas tradicionais, mas não conseguem conectá-las à tomada de decisão prática e inteligente.

Sobre o que se refere?

O curso “Gerenciamento de Obras com IA e Gamificação” é uma resposta a esse cenário com o uso prático de Assistentes de IA e a vivência realista de Gamificações focadas no prazo e no custo, permitindo que os participantes aprendam fazendo, com decisões simuladas e resultados imediatos, permitindo que analisem profundamente seus modelos de decisão e os tornem mais efetivos.

Workshop Desafio Obra no Prazo e no Custo

Conduzido pelo Prof. Alex Amarante, é uma experiência de ensino inovadora de capacitação que alia prática, simulação e tomada de decisão realista às demandas diárias do setor técnico e do canteiro de obras.

Quais são os diferenciais?

O curso é inovador porque baseado no *edutainment*, uma metodologia de ensino que utiliza o entretenimento para reter a atenção do participante e, assim, potencializar o aprendizado. O conceito é a junção das palavras *education* (educação) e *entertainment* (entretenimento).

Por meio de uma dinâmica interativa e lúdica, com o uso de jogos on-line exclusivos desenvolvidos pelo Prof. Alex Amarante, planilhas com tabelas e gráficos de controle, os profissionais vivenciam as situações críticas que impactam diretamente o desempenho de custo e prazo das obras.

A metodologia simula os desafios mais recorrentes do gerenciamento de obras, estimulando os participantes a identificarem riscos, discutirem alternativas, negociarem soluções e aplicarem estratégias que geram resultados mensuráveis.

Vez do Jogador: Engenheira

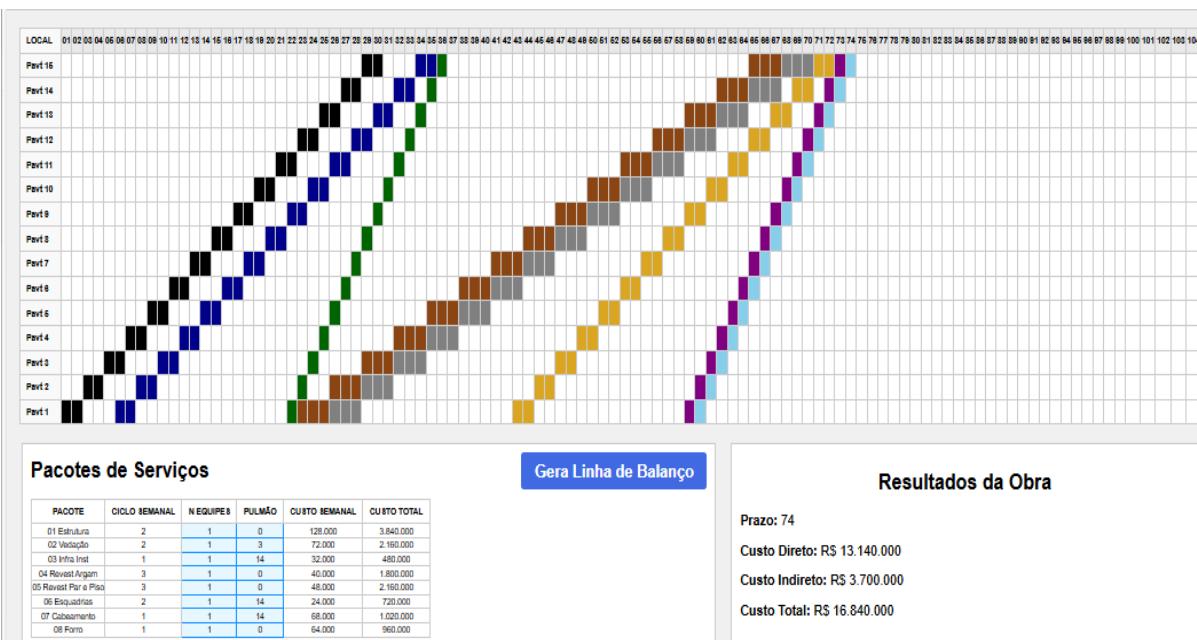
Engenheira
Custo: R\$ 0
Prazo: 0 semanas

Engenheiro
Custo: R\$ 0
Prazo: 0 semanas

Técnico
Segurança
Custo: R\$ 0
Prazo: 0 semanas

Técnico
Edificações
Custo: R\$ 0
Prazo: 0 semanas

Jogar



Tela de um dos jogos. Objetivo: Dominar a metodologia da Linha de Balanço para garantir o fluxo contínuo dos serviços na obra, conforme a Lean Construction (Lean) e Last Planner System (LPS)

Benefícios para as empresa e profissionais

Aprendizado acelerado e prático: cada profissional aplica imediatamente os conceitos no ambiente simulado, consolidando o conhecimento de forma mais efetiva do que em treinamentos puramente teóricos.

Minimização das principais dores do setor: falhas de comunicação, atrasos de cronograma, estouro de orçamento, retrabalho e outras situações são abordadas continuamente, permitindo que os participantes vivenciem e aprendam a evitar esses erros.

Geração de ganhos reais: maior domínio sobre planejamento, controle de prazos e custos, uso eficiente de recursos e melhoria significativa da integração entre escritório técnico e equipes de obra.

Aplicação imediata no canteiro de obras e setor técnico: os conhecimentos e estratégias discutidos no desafio são facilmente transferidos para a realidade dos profissionais em suas empresas, fortalecendo a cultura de planejamento e gestão eficaz.

Estratégia Vencedora

A estratégia vencedora do curso é que ele se torna um contínuo ciclo de Conteúdo Expositivo X *Hands-On*, ou seja, funciona como uma sequência de Workshops que conduzem os participantes a um novo patamar de entendimento sobre o gerenciamento de obras, pois os coloca no papel de decisores, proporcionando experiências que estimulam raciocínio crítico, colaboração e visão estratégica. Essa abordagem aumenta o engajamento, fortalece a mentalidade de gestor e amplia a capacidade de entrega dentro dos prazos e custos contratados.

Mais do que um curso é um investimento em resultados concretos: transformando o modo como os profissionais pensam e agem no dia a dia das obras, permitindo que suas empresas conquistem maior previsibilidade, competitividade e excelência em seus empreendimentos, concluindo as obras no prazo e no custo.

Programa

- 1. **Gerenciamento de Obras**
 - 1.1. Por que as obras atrasam?
 - 1.2. Como gerenciar obras em um ambiente de incertezas.
 - 1.3. A transição do controle reativo para o preditivo.
 - 1.4. Integração entre orçamento, planejamento e controle.
- 2. **Gamificação: Otimizando o Prazo e o Custo com a Linha de Balanço**
 - 2.1. Os prejuízos dos problemas de fluxo no canteiro de obras.
 - 2.2. Equilibrando o fluxo com a Linha de Balanço.
 - 2.3. Game Linha de Balanço – Otimizando prazo e custo.
 - 2.4. Análise de resultados.
- 3. **Gamificação: O Impacto das Decisões no Canteiro de Obras**
 - 3.1. Como as decisões impactam o prazo e o custo da obra.
 - 3.2. Critérios para tomar decisões na obra.
 - 3.3. Game Cenários & Decisões – Vivenciando situações inesperadas.
 - 3.4. Análise de resultados.
- 4. **Gamificação: Proteção Contra as Incertezas**
 - 4.1. Entendendo os riscos no gerenciamento da obra.
 - 4.2. Mapeamento e resposta aos riscos.
 - 4.3. Game Riscos da Obra – Superando incertezas.
 - 4.4. Análise de resultados.

- 5. Assistentes de Inteligência Artificial no Gerenciamento de Obras
 - 5.1. O que é IA e como aplicá-la no contexto da Engenharia e Construção?
 - 5.2. Identificação e análise de riscos com IA,
 - 5.3. Avaliação de serviços por imagens e geração de relatórios.
 - 5.4. Gerenciando metas de produção por equipes e terceirizados.
 - 5.5. Analisando restrições para execução de serviços.