



## **Gerenciamento de Obras com IA e Gamificação**

### **Informações do curso:**

A Engenharia, Arquitetura e Construção vivem uma transformação sem precedentes: o avanço da Inteligência Artificial (IA) e das metodologias de aprendizado ativo e gamificado estão mudando a forma como engenheiros e gestores planejam, controlam e tomam decisões.

Mas na atualidade, as obras brasileiras ainda permanecem com desafios de atrasos de cronograma, estouros de custo, baixa integração entre equipes, retrabalhos, interrupção do fluxo dos serviços e falta de previsibilidade de resultados.

Muitos profissionais dominam ferramentas tradicionais, mas não conseguem conectá-las à tomada de decisão prática e inteligente.

### **Sobre o que se refere?**

O curso “Gerenciamento de Obras com IA e Gamificação” é uma resposta a esse cenário com o uso prático de Assistentes de IA e a vivência realista de Gamificações focadas no prazo e no custo, permitindo que os participantes aprendam fazendo, com decisões simuladas e resultados imediatos, permitindo que analisem profundamente seus modelos de decisão e os tornem mais efetivos.

### **Workshop Desafio Obra no Prazo e no Custo**

Conduzido pelo Prof. Alex Amarante, é uma experiência de ensino inovadora de capacitação que alia prática, simulação e tomada de decisão realista às demandas diárias do setor técnico e do canteiro de obras.

## Quais são os diferenciais?

O curso é inovador porque baseado no *edutainment*, uma metodologia de ensino que utiliza o entretenimento para reter a atenção do participante e, assim, potencializar o aprendizado. O conceito é a junção das palavras *education* (educação) e *entertainment* (entretenimento).

Por meio de uma dinâmica interativa e lúdica, com o uso de jogos on-line exclusivos desenvolvidos pelo Prof. Alex Amarante, planilhas com tabelas e gráficos de controle, os profissionais vivenciam as situações críticas que impactam diretamente o desempenho de custo e prazo das obras.

A metodologia simula os desafios mais recorrentes do gerenciamento de obras, estimulando os participantes a identificarem riscos, discutirem alternativas, negociarem soluções e aplicarem estratégias que geram resultados mensuráveis.

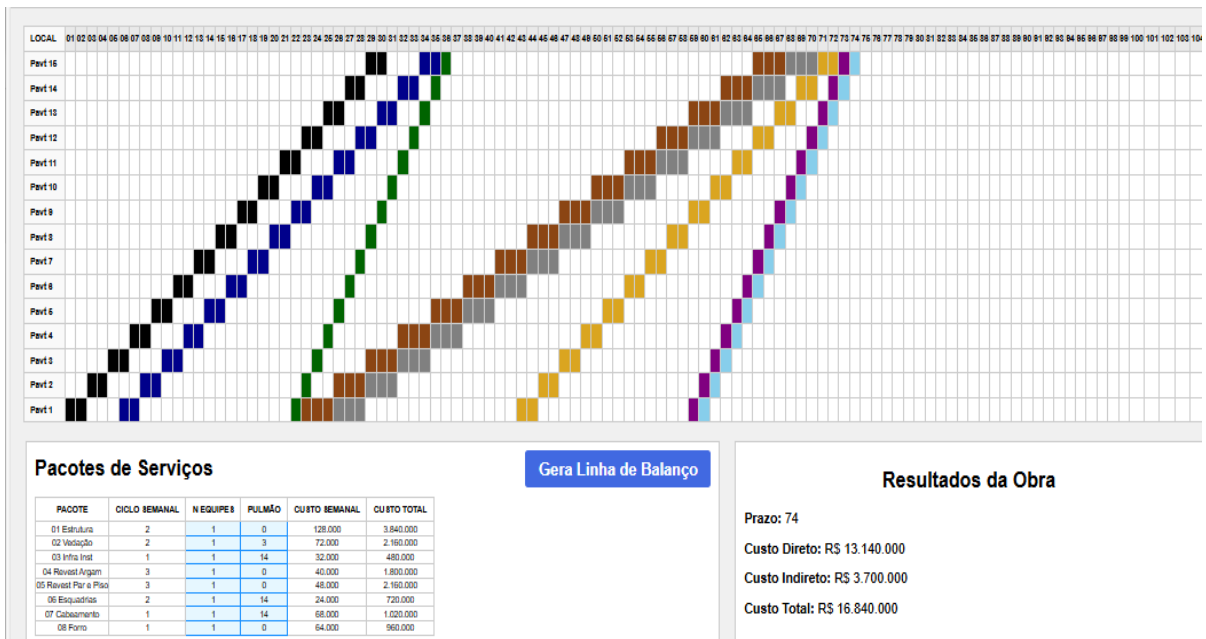
**Vez do Jogador: Engenheira**



**Jogo Obra no Custo**  
Power By Prof Alex Amarante

Engenheira	Engenheiro	Técnico Segurança	Técnico Edificações
Custo: R\$ 0	Custo: R\$ 0	Custo: R\$ 0	Custo: R\$ 0
Prazo: 0 semanas	Prazo: 0 semanas	Prazo: 0 semanas	Prazo: 0 semanas

**Jogar**



Tela de um dos jogos. Objetivo: Dominar a metodologia da Linha de Balanço para garantir o fluxo contínuo dos serviços na obra, conforme a Lean Construction (Lean) e Last Planner System (LPS)

## **Benefícios para as empresa e profissionais**

Aprendizado acelerado e prático: cada profissional aplica imediatamente os conceitos no ambiente simulado, consolidando o conhecimento de forma mais efetiva do que em treinamentos puramente teóricos.

Minimização das principais dores do setor: falhas de comunicação, atrasos de cronograma, estouro de orçamento, retrabalho e outras situações são abordadas continuamente, permitindo que os participantes vivenciem e aprendam a evitar esses erros.

Geração de ganhos reais: maior domínio sobre planejamento, controle de prazos e custos, uso eficiente de recursos e melhoria significativa da integração entre escritório técnico e equipes de obra.

Aplicação imediata no canteiro de obras e setor técnico: os conhecimentos e estratégias discutidos no desafio são facilmente transferidos para a realidade dos profissionais em suas empresas, fortalecendo a cultura de planejamento e gestão eficaz.

## **Estratégia Vencedora**

A estratégia vencedora do curso é que ele se torna um contínuo ciclo de Conteúdo Expositivo X *Hands-On*, ou seja, funciona como uma sequência de Workshops que conduzem os participantes a um novo patamar de entendimento sobre o gerenciamento de obras, pois os coloca no papel de decisores, proporcionando experiências que estimulam raciocínio crítico, colaboração e visão estratégica. Essa abordagem aumenta o engajamento, fortalece a mentalidade de gestor e amplia a capacidade de entrega dentro dos prazos e custos contratados.

Mais do que um curso é um investimento em resultados concretos: transformando o modo como os profissionais pensam e agem no dia a dia das obras, permitindo que suas empresas conquistem maior previsibilidade, competitividade e excelência em seus empreendimentos, concluindo as obras no prazo e no custo.

## Programa

- **1. Gerenciamento de Obras**
  - 1.1. Por que as obras atrasam?
  - 1.2. Como gerenciar obras em um ambiente de incertezas.
  - 1.3. A transição do controle reativo para o preditivo.
  - 1.4. Integração entre orçamento, planejamento e controle.
- **2. Gamificação: Otimizando o Prazo e o Custo com a Linha de Balanço**
  - 2.1. Os prejuízos dos problemas de fluxo no canteiro de obras.
  - 2.2. Equilibrando o fluxo com a Linha de Balanço.
  - 2.3. Game Linha de Balanço – Otimizando prazo e custo.
  - 2.4. Análise de resultados.
- **3. Gamificação: O Impacto das Decisões no Canteiro de Obras**
  - 3.1. Como as decisões impactam o prazo e o custo da obra.
  - 3.2. Critérios para tomar decisões na obra.
  - 3.3. Game Cenários & Decisões – Vivenciando situações inesperadas.
  - 3.4. Análise de resultados.
- **4. Gamificação: Proteção Contra as Incertezas**
  - 4.1. Entendendo os riscos no gerenciamento da obra.
  - 4.2. Mapeamento e resposta aos riscos.
  - 4.3. Game Riscos da Obra – Superando incertezas.
  - 4.4. Análise de resultados.

- 5. **Assistentes de Inteligência Artificial no Gerenciamento de Obras**
- 5.1. O que é IA e como aplicá-la no contexto da Engenharia e Construção?
- 5.2. Identificação e análise de riscos com IA,
- 5.3. Avaliação de serviços por imagens e geração de relatórios.
- 5.4. Gerenciando metas de produção por equipes e terceirizados.
- 5.5. Analisando restrições para execução de serviços.